

## Istituto Tecnico “Giulio Cesare Falco” - Capua Settore Tecnologico

Indirizzi e Articolazioni/Opzioni: *Meccanica Meccatronica ed Energia (Meccanica e Meccatronica) - Trasporti e Logistica (Costruzioni Aeronautiche - Conduzione del mezzo aereo) - Elettronica ed Elettrotecnica (Elettronica) - Informatica e Telecomunicazioni (Informatica) - Sistema Moda (Tessile, Abbigliamento e Moda) - Agraria, Agroalimentare e Agroindustria*

All’Albo Pretorio dell’Istituto Tecnico “G.C. Falco”  
Al Sito web - Amministrazione Trasparente  
Nella sezione PNRR del sito istituzionale [www.itfalco.edu.it](http://www.itfalco.edu.it)

### PIANO NAZIONALE di RIPRESA e RESILIENZA MISSIONE 4: ISTRUZIONE e RICERCA

*Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università*

*Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico.*

#### Formazione del personale scolastico per la transizione digitale

(D.M. n. 66/2023)

**Titolo del progetto: Il Falco oltre il digitale**  
**Identificativo progetto: M4C1I2.1-2023-1222P-45072**  
**CUP J44D23004160006**

## AVVISO di DISSEMINAZIONE

Si comunica ai Sigg. docenti che presso il nostro Istituto saranno attivati, nel corso del prossimo anno scolastico sei percorsi di formazione sulla transizione digitale riservati ai docenti in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali DigCompEdu e DigComp 2.2.

I percorsi di formazione, che saranno erogati a gruppi di almeno 15 corsisti e con rilascio finale di specifica attestazione, sono qui di seguito elencati:

N.	Titolo del percorso	Descrizione	Durata, periodo e modalità di svolgimento	Docenti
1	Virtual Reality:Falco GO! (Ediz. 1: Livello Base)	Gestione didattica e tecnica dell’ambiente di apprendimento innovativo “Virtual Falco” acquisito grazie al Piano “Scuola 4.0” - Azione 2, Next Generation Labs. Nello specifico il corso mira a preparare i docenti agli imminenti scenari della formazione immersiva mediante l’impiego della piattaforma on-line acquisita (utilizzo dei contenuti immersivi disponibili, creazione di propri percorsi didattici, condivisione a distanzadi contenuti tra classi e utenti, utilizzo risorse immersive disponibili in rete, ....) oltre che sull’utilizzo dei vari dispositivi tecnologici ad essa collegati: visori, tablet e PC.	25 ore in modalità blended (16 ore in presenza + 9 ore online) periodo di svolgimento da FEB a MAG 2025	prof. A. CARAMIELLO (Esperto)  prof. P.CAFARO (Tutor)
2	Virtual Reality:Falco GO! (Ediz. 2: Livello Base)	Gestione didattica e tecnica dell’ambiente di apprendimento innovativo “Virtual Falco” acquisito grazie al Piano “Scuola 4.0” - Azione 2, Next Generation Labs. Nello specifico il corso mira a preparare i docenti agli imminenti scenari della formazione immersiva mediante l’impiego della piattaforma on-line acquisita (utilizzo dei contenuti immersivi disponibili, creazione di propri percorsi didattici, condivisione a distanzadi contenuti tra classi e utenti, utilizzo risorse immersive disponibili in rete, ....) oltre che sull’utilizzo dei vari dispositivi tecnologici ad essa collegati: visori, tablet e PC.	25 ore in modalità blended (16 ore in presenza + 9 ore online) periodo di svolgimento da OTT 24 a GEN 2025	prof. R. SANTILLO (Esperto)  prof.ssa A.NESPOLI (Tutor)

## Istituto Tecnico “Giulio Cesare Falco” - Capua Settore Tecnologico

N.	Titolo del percorso	Descrizione	Durata, periodo e modalità di svolgimento	Docenti
3	VR for the Future (Ediz.1 : Livello Intermedio)	Gestione didattica e tecnica dell’ambiente di apprendimento innovativo “Virtual Falco” acquisito grazie al Piano “Scuola 4.0” - Azione 2, Next Generation Labs. Nello specifico il corso mira a preparare i docenti agli imminenti scenari della formazione immersiva mediante l’impiego della piattaforma on-line acquisita e oltre che sull’utilizzo dei vari dispositivi tecnologici connessi (visori, tablet, PC, fotocamera 360°, drone,..). Il percorso sarà incentrato sulla realizzazione pratica di laboratori virtuali, fisici e on-line, creazione di video e foto 360°, tour immersivi, creazione di una meta aula on-line e sulla possibilità di fare lezione con avatar.	25 ore in modalità blended (16 ore in presenza + 9 ore online) periodo di svolgimento da FEB a MAG 2025	prof. A. RUGGIERO (Esperto)  prof.ssa A. CRISPINO (Tutor)
4	VR for the Future (Ediz.2 : Livello Intermedio)	Utilizzo etico e responsabile dell’intelligenza artificiale (IA) nella pratica didattica. Conoscere i fondamentali dell’IA, capire come funziona e come condizionerà la nostra quotidianità. Saper individuare e selezionare risorse digitali sull’IA e dispositivi su di essa basati. Sviluppare negli studenti la consapevolezza delle opportunità e dei rischi dell’intelligenza artificiale. Saper formare gli studenti nella ricerca, organizzazione, utilizzo, conservazione di contenuti digitali.	25 ore in modalità blended (16 ore in presenza + 9 ore online) periodo di svolgimento da OTT 24 a GEN 2025	prof. L. MASCOLO (Esperto)  prof. G. DI STASIO (Tutor)
5	IA in campo - Edizione 1	Utilizzo etico e responsabile dell’intelligenza artificiale (IA) nella pratica didattica. Conoscere i fondamentali dell’IA, capire come funziona e come condizionerà la nostra quotidianità. Saper individuare e selezionare risorse digitali sull’IA e dispositivi su di essa basati. Sviluppare negli studenti la consapevolezza delle opportunità e dei rischi dell’intelligenza artificiale. Saper formare gli studenti nella ricerca, organizzazione, utilizzo, conservazione di contenuti digitali.	25 ore in modalità blended (16 ore in presenza + 9 ore online) periodo di svolgimento da FEB a MAG 2025	prof. A. CIOPPA (Esperto)  prof.ssa C. ZIBELLA (Tutor)
6	IA in campo- Edizione 2	Utilizzo etico e responsabile dell’intelligenza artificiale (IA) nella pratica didattica. Conoscere i fondamentali dell’IA, capire come funziona e come condizionerà la nostra quotidianità. Saper individuare e selezionare risorse digitali sull’IA e dispositivi su di essa basati. Sviluppare negli studenti la consapevolezza delle opportunità e dei rischi dell’intelligenza artificiale. Saper formare gli studenti nella ricerca, organizzazione, utilizzo, conservazione di contenuti digitali.	25 ore in modalità blended (16 ore in presenza + 9 ore online) periodo di svolgimento da OTT 24 a GEN 2025	prof. A. COSTANTINI (Esperto)  prof.ssa M. GAUDINO (Tutor)

Per ulteriori informazioni e per le modalità di iscrizione ai percorsi di formazione (tramite la piattaforma Scuola Futura) i sigg. docenti potranno rivolgersi alla prof.ssa Paola TOMASS (membro della Comunità di Pratiche per l’Apprendimento di cui al D.M. 66/2023).

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Dr. Angelina LANNA**

Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice dell’Amministrazione Digitale e normativa connessa